PYGAME домашняя работа:

1. Разделить на модули разные блоки кода, в главном файле оставляем только функции с циклами для игры. Отдельные файлы для игры, которые связаны кладем в папки
2. Результат масштабирования залить на гитхаб, общий проект на ветке main, проект с модулями и папками на ветке dev (git checkout -b dev)
3. <https://pythonru.com/uroki/biblioteka-pygame-chast-1-vvedenie> - ознакомиться